

JUEGOS DEPORTIVOS VICENTINOS 2025

“PEDRO GUILLEN GOÑI”

BASES GENERALES Y ESPECÍFICAS

BASES GENERALES

1. ORGANIZACIÓN:

Los Juegos Deportivos Vicentinos 2025 son organizados por la I.E. “San Vicente”, a través de los maestros del área de Educación Física.

2. OBJETIVO:

- Promover las actividades deportivas entre los estudiantes de la I.E. “San Vicente”.
- Estrechar los vínculos de amistad, unión y confraternidad; fomentando la integración mediante una sana y noble participación entre los estudiantes de las distintas promociones.
- Acrecentar los pilares de la Educación Vicentina: Amar, Evangelizar y Saber.
- Incentivar la práctica deportiva y buscar talentos para que integren las selecciones institucionales.
- Promover el hábito de una vida sana mediante la participación de los estudiantes en las diversas actividades deportivas.
- Motivar la identificación de los alumnos con su institución

3. DEPORTES:

- Fútbol : Varones
- Futsal : Damas
- Básquet : Varones y Damas
- Vóley : Varones y Damas
- Atletismo : Varones y Damas

4. PROGRAMACION:

- La programación será publicada y difundida semanalmente, indicando fecha, hora y campo deportivo.
- Los resultados de los partidos y las tablas de posiciones serán publicados los días lunes, en la página web del colegio, salvo que existan reclamos.

5. PARTICIPANTES y SISTEMA DE JUEGO:

- Podrán participar los alumnos matriculados en el año 2025 con asistencia regular.
- Para la mejor organización, los equipos se agruparán por ciclos:
 - INICIAL : Por año de estudios (recorrido psicomotor)
 - III CICLO : Por año de estudios (recorrido psicomotor)
 - IV CICLO : 3º y 4º de primaria
 - V CICLO : 5º y 6º de primaria.
 - VI CICLO : 1º y 2º de secundaria
 - VII CICLO : 3º, 4º y 5º de secundaria
- El sistema de juego será el de eliminación simple, realizándose un sorteo con los delegados de deportes de las secciones de cada ciclo de estudios.
- Los equipos que continúen en competencia no podrán reforzarse con estudiantes de equipos eliminados.

6. COMITÉ DE HONOR:

Estará conformado por el promotor, la directora y los coordinadores de la institución.

7. INSCRIPCION:

- La inscripción de los equipos se realizará a través del delegado de deportes de cada grado y sección, hasta el 03 de octubre, indicando las disciplinas en las que participará su aula
- En los deportes individuales, los estudiantes deberán inscribirse una semana antes de la iniciación de las competencias.
- Los estudiantes podrán participar en todas las disciplinas deportivas.

8. REGLAS DE JUEGO

Se aplicarán las reglas oficiales vigentes de las federaciones internacionales de cada disciplina deportiva y de las disposiciones establecidas en las bases específicas.

9. CONTROL Y ARBITRAJE

- Todas las competencias serán controladas y arbitradas por los maestros de educación física y los técnicos deportivos de nuestra Institución. Sus fallos son inapelables.
- Los maestros y técnicos serán los responsables de elegir a los mejores jugadores en cada disciplina y ciclo.

10. UNIFORME:

- Todos los deportistas deberán presentar correctamente uniformados con los colores de sus respectivas promociones.

11. DEL PUNTAJE:

- Cada disciplina tendrá un sistema de puntaje propio en las bases específicas. El equipo con mayor puntaje será declarado campeón, existiendo un campeón por cada ciclo.

12. DE LOS RECLAMOS:

- Los reclamos deberán ser realizados únicamente por los capitanes o delegados de deportes, al término de la competencia, haciéndolo constar en la planilla oficial del partido.
- Todo reclamo deberá ser dirigido a la Comisión de Justicia, presentando por escrito y con las pruebas respectivas dentro de las 24 horas hábiles posteriores al compromiso. Superadas ese plazo, se hará caso omiso al mismo.
- La Comisión de Justicia emitirá su veredicto un plazo máximo de 48 horas.
SUS FALLOS SON INAPELABLES.

13. DE LA COMISIÓN DE JUSTICIA:

Es el organismo autónomo encargado de velar por el juego limpio y la transparencia de las actividades. Atiende los reclamos e impone las sanciones correspondientes. Estará conformada por los maestros de educación física la coordinadora de convivencia y tutoría.

14. DE LAS SANCIONES:

- La expulsión de un jugador implica suspensión automática para el siguiente partido.
- Acumular DOS (2) Tarjetas Amarillas o DOS (2) faltas técnicas en una misma disciplina, conlleva suspensión en el siguiente encuentro. En el caso

reincidencia en suspensiones, el jugador quedará fuera del resto de los juegos en todas las disciplinas.

- Cualquier agresión verbal o física de los integrantes de las barras o jugadores, contra estudiantes, maestros, árbitros o miembros de la comisión organizadora ocasionará la suspensión del infractor o infractores durante el resto del evento.
- Se aplicará estrictamente el reglamento del colegio con respecto al uso de celulares.
- Las barras no podrán usar hacer de objetos para realizar sus arengas, se encuentra prohibido traer fuegos artificiales, pica pica, pintura, humo, quien incumpla esta norma perderá por walkover (WO)
- La suplantación o participación en dos (2) grados distintos será sancionada con la suspensión del estudiante por el resto de los juegos. A la vez el aula QUE LO INSCRIBIÓ perderá el o los encuentros en los que haya participado.
- Se sancionará con el retiro de los juegos al aula, promoción o barra que exprese en forma verbal, con pancartas o documentos apócrifos, sus desacuerdos a algún fallo emitido por los árbitros o comisión organizadora.
- Los actos de indisciplina serán derivados a la coordinación de convivencia y tutoría para activar los protocolos correspondientes.
- Toda situación no contemplada será resuelta por la comisión de justicia. Su fallo es **"INAPELABLE"**.

15. DE LA PREMIACIÓN:

- Se entregará un trofeo al equipo que acumule mayor puntaje global.
- Se entregarán medallas de oro al primer puesto de cada deporte.
- Se otorgarán diplomas a los mejores jugadores de cada deporte.
- La premiación se realizará en la ceremonia de clausura.

16. DEL PUNTAJE PARA LA CLASIFICACIÓN GENERAL:

PUESTO POR DEPORTE	PUNTAJE
1ro	10
2do	08
3ro y 4to	06

- En la disciplina de atletismo, se sumará el puntaje obtenido por cada grado para varones y damas individualmente.
- En caso de empatar dos a más equipos en el puntaje general se tendrá en cuenta para definir al ganador lo siguiente:
 - ❖ Mayor cantidad de primeros puestos obtenidos,
 - ❖ De persistir el empate se tomará en cuenta los segundos, y así sucesivamente. En última instancia sorteo.

17. DEL HORARIO:

Se respetará el horario establecido, **dándose una tolerancia de cinco (05) minutos solo para el primer encuentro de la fecha.**

18. DE LAS NORMAS COMPLEMENTARIAS:

Toda situación no contemplada en las presentes bases será resuelta por la Comisión Organizadora.

19. DE LAS CEREMONIAS:

La inauguración y clausura se realizarán en el coliseo de la institución con un programa especial.

20. DEL TROFEO

- El trofeo será entregado al campeón, permanecerá en su poder hasta el inicio de los juegos del año siguiente, fecha en que hará entrega del trofeo en las mismas condiciones en el que fue recibido, en caso contrario deberá arreglar los daños existentes o en su defecto comprar uno nuevo con las mismas características al que le fue entregado
- Un aula o promoción ganará en forma definitiva el trofeo si obtiene el campeonato general en 3 años consecutivos o 5 alternados. Cada año se registrará en una placa colocada en el trofeo el nombre del aula o promoción campeona.

BASES ESPECÍFICAS

FÚTBOL

- Se inscribirán 15 jugadores por cada equipo
- Se jugará 2 tiempos de 20 minutos cada uno sin descanso
- Cada equipo podrá realizar 4 cambios sin reingreso
- Un equipo podría iniciar su partido con un mínimo de 7 jugadores de lo contrario perderá por W.O.
- Se jugará sin regla de fuera de juego (outside)
- En caso algún partido termine empatado, se definirá al ganador por penales. El número de penales será de 5 por equipo, de continuar el empate se definirá por muerte súbita
- **Del puntaje:**
 - Partido ganado : 3 puntos
 - Partido empatado : 1 punto
 - Partido perdido : 0 puntos
 - Partido por W. O : -1 punto
- **Consideraciones:** En caso de empate en el puntaje para el 1er puesto y los subsiguientes se tendrá en cuenta lo siguiente:
 - Mejor diferencia de goles a favor
 - Mayor cantidad de goles a favor
 - Menor cantidad de goles en contra
 - Ganador del partido entre ambos equipos empatados
 - Sorteo

FUTSAL

- Se inscribirán 10 jugadoras por cada equipo
- Se jugará 2 tiempos de 20 minutos cada uno sin descanso
- Cada equipo podrá realizar cambios ilimitados
- Un equipo podría iniciar su partido con un máximo 6 jugadoras en el nivel de primaria y de 5 en el nivel de secundaria; con un mínimo de 4 jugadoras, de lo contrario perderá por W.O.
- En caso algún partido termine empatado, se definirá al ganador por penales. El número de penales será de 5 por equipo, de continuar el empate se definirá por muerte súbita
- **Del puntaje:**
 - Partido ganado : 3 puntos
 - Partido empatado : 1 punto
 - Partido perdido : 0 puntos
 - Partido por W. O : -1 punto
- **Consideraciones:** En caso de empate en el puntaje para el 1er puesto y los subsiguientes se tendrá en cuenta lo siguiente:
 - Mejor diferencia de goles a favor
 - Mayor cantidad de goles a favor
 - Menor cantidad de goles en contra
 - Ganador del partido entre ambos equipos empatados
 - Sorteo

BÁSQUET

- Podrán inscribirse hasta 10 jugadores por cada equipo
- Se jugarán 2 tiempos de 15 minutos cada uno por 2 minutos de descanso
- Un equipo podrá iniciar su partido con un mínimo de 4 jugadores de lo contrario perderá por W.O.
- Si el partido termina empatado se jugará un periodo extra de 5 minutos, de continuar el empate se definirá al ganador con el lanzamiento de 5 tiros libres por equipo, de continuar el empate se definirá por muerte súbita
- **Del puntaje:**
 - Partido ganado : 2 puntos
 - Partido perdido : 1 puntos
 - Partido por W. O : 0 punto
- **Consideraciones:** En caso de empate en el puntaje para el 1er puesto y los subsiguientes se tendrá en cuenta lo siguiente:
 - Mejor diferencia de canastas a favor
 - Mayor cantidad de canastas a favor
 - Menor cantidad de canastas en contra
 - Ganador del partido entre ambos equipos empatados
 - Sorteo

VÓLEY

- Podrán inscribirse 10 deportistas como máximo.
- El juego será al ganador de 2 sets a 20 puntos, si se jugará un tercer set este será a 15 puntos.
- Un equipo podría iniciar su partido con un mínimo de 5 jugadores de lo contrario perderá por W.O.
- **Del puntaje:**
 - Partido ganado : 2 puntos
 - Partido perdido : 1 punto
 - Partido por W.O. : 0 puntos
- **Consideraciones:** En caso de empate en el puntaje se tendrá en cuenta lo siguiente para determinar al ganador:
 - Mejor diferencia de sets a favor
 - Mayor cantidad de sets a favor
 - Menor cantidad de sets en contra
 - Ganador del partido entre los equipos empatados
 - Sorteo

ATLETISMO – CARRERAS DE VELOCIDAD y SALTO LARGO

- La inscripción es libre por aula de estudio
- Las competencias para las carreras serán de la siguiente manera:
 - III CICLO : 40 metros planos
 - IV CICLO : 50 metros planos
 - V CICLO : 60 metros planos
 - VI CICLO : 80 metros planos
 - VII CICLO : 80 metros planos

LA COMISIÓN ORGANIZADORA