



"Evangelizamos educando y educamos evangelizando"


COLEGIO SAN VICENTE

Misioneros Vicentinos

LISTA DE ÚTILES ESCOLARES 2021 – VIRTUAL

3 AÑOS – NIVEL INICIAL



REQUERIMIENTO GENERAL	DESCRIPCIÓN GENERAL	
	Laptop o computadora personal de escritorio. Características mínimas: Sistema operativo Windows 8.1 / Cámara web / Micrófono Computadora con conexión LAN para internet (cableada)	
ÚTILES	01 archivador o folder usado 01 caja de plastilina x 12 unidades 01 caja de crayolas gruesas x 12 unidades 01 pizarrita acrílica y un plumón 01 estuche de plumones gruesos x 10 unidades 01 punzón con mango de plástico 01 foami tañamo A4(para punzar) 01 frasco de cola escolar de 250 gr.con aplicador 01 tijera punta roma 3 micas A4 06 globos N° 9 1/2 doc.de chinchas de dos patitas 01 cartuchera que contenga: lápiz grueso, borrador y tajador 01 taper de bloques lógicos	
Papeles y cartulinas	1/2 millar de papel bond A4 Papel crepé rojo, azul, amarillo 01 block de cartulinas de colores A4 01 block de hojas de colores A4	
Materiales para actividades de motricidad fina y gruesa	01 bandeja rectangular de plástico(30x20) 01 cesta o caja mediana que tengan en casa. 01 ula ula 01 pelota de trapo 01 pelota de plástico 01 pinza de plástico grande 	
Taller de Inglés	100 hojas de papel bond A4 01 folder o archivador (usado)	
Taller de expresión en lenguajes artísticos	ARTE	01 Block para dibujo de cartulina (tamaño oficio)
		01 caja de témpera
		01 pincel grueso
		01 paquete de palitos de chupete de colores
		01 paquete de baja lengua color natural
		01 bolsita de 1/2 doc de ojos movibles(medianos)
		01 paquete de serpentina
MÚSICA	Materiales reciclables para elaborar instrumentos no convencionales: botellas de plástico, plato descartable, chapas, vasos de yogurt.	
DANZA	01 pañuelo	
	1m.de cinta satinada de cualquier color	
Taller de computación	01 folder (usado)para archivar sus fichas de trabajo	

NOTA IMPORTANTE: Los alumnos nuevos ingresarán con polo blanco, los de 4 y 5 años con polo blanco de la institución.