

JUEGOS DEPORTIVOS VICENTINOS 2018

BASES GENERALES

1. ORGANIZACIÓN:

Los Juegos Deportivos Vicentinos 2018 son organizados por la I.E.P.P “San Vicente” por intermedio del Área de Educación Física.

2. OBJETIVO:

- Promover la integración de los alumnos vicentinos a través del deporte.
- Incentivar la practica deportiva y buscar talentos para que integren las diversas selecciones.
- Propiciar la identificación de los alumnos con su institución.
- Acrecentar los pilares de la Educación Vicentina: **SABER, AMAR Y EVANGELIZAR.**

3. DEPORTES:

- Fútbol : Varones
- Básquet : Varones y Damas
- Vóley : Varones y Damas
- Atletismo : Varones y Damas
- Ajedrez : Varones y Damas
- Natación : Varones y Damas
- Tenis de mesa : Varones y Damas

4. PROGRAMACION:

La programación de cada fecha se dará oportunamente en las formaciones generales, periódicos murales y la página web del colegio.

5. PARTICIPANTES:

- Podrán participar todos los alumnos matriculados en el año 2018 con asistencia regular. En la PRIMERA ETAPA (fútbol y básquet varones) el campeonato será intersecciones por grado de estudios.
- En los demás deportes el campeonato será inter grados de estudios.
- En la SEGUNDA ETAPA Se enfrentaran los campeones de la primera etapa. Los equipos campeones de las series B y C de cada grado podrán reforzarse con 2 alumnos de su año de estudio.

6. COMITÉ DE DISCIPLINA:

Estará conforma por el Director de la institución, el Asesor y el Coordinador de Deportes del Área de Educación Física.

7. PREMIOS:

Se premiara a los campeones de cada categoría tanto individual como colectiva.

8. TOLERANCIA:

Se dará 10 minutos de tolerancia para la iniciación del primer partido o competencia de los deportes individuales y colectivos respetándose la hora programada de los demás encuentros.

9. INSCRIPCION:

- En los deportes colectivos la inscripción se dará a la mesa de control 10 m. antes de la iniciación de los partidos.
- En los deportes individuales deberán inscribirse una semana antes de la iniciación de las competencias.

10. REGLAS DE JUEGO

Se aplicaran las reglas oficiales vigentes de las Federaciones Internacionales de cada disciplina deportiva y de las bases específicas.

11. CONTROL Y ARBITRAJE

Todas las competencias serán controladas por los Profesores de Educación Física y Técnicos Deportivos de nuestra Institución.

12. DE LAS SANCIONES:

La expulsión de un alumno en cualquier disciplina deportiva acreditara una suspensión automática de una fecha y su caso pasará a la comisión de justicia, para confirmar o aumentar la suspensión. De reincidir se le suspenderá definitivamente su participación en todas la disciplinas deportivas.

Cualquier intervención de algún padre de familia y/o persona adulta que muestre una actitud antideportiva durante el desarrollo de los partidos, se suspenderá dicho encuentro y pasará a la comisión de justicia.

13. UNIFORME:

Todos los deportistas deberán presentar correctamente uniformados en cada una de las actividades deportivas.

14. DE LA INAUGURACION

Se llevara a cabo el 02 de noviembre en el patio del colegio con un programa especial.

NOTA: Cualquier punto no contemplado en las presente bases será deslindada por los Profesores del Área de Educación Física.

BASES ESPECÍFICAS

FÚTBOL

- Se inscribirán 16 jugadores por cada equipo
- Se jugará 2 tiempos de 20 m cada uno por 5 m de descanso
- Cada equipo podrá realizar 5 cambios sin reingreso
- El sistema de juego será de todos contra todos.
- Un equipo podría iniciar su partido con un mínimo de 7 jugadores
- Para la mejor organización, los equipos se agruparán:
 - SERIE "A" : 3º, 4º, 5º primaria
 - SERIE "B" : 6º primaria, 1º y 2º sec.
 - SERIE "C" : 3º, 4º y 5º sec.
- **Del puntaje:**
 - Partido ganado : 3 puntos
 - Partido empatado : 1 punto
 - Partido perdido : 0 puntos
 - Partido por W.O : -1 punto
- **Consideraciones:** En caso de empate en el puntaje para el 1er puesto y los subsiguientes se tendrá en cuenta lo siguiente:
 - Mayor diferencia de goles a favor
 - Mayor cantidad de goles a favor
 - Menor cantidad de goles en contra
 - Ganador del partido entre ambos equipos empatados
 - Sorteo

BÁSQUET

- Podrán inscribirse hasta 12 alumnos por cada equipo
- Se jugarán 2 tiempos de 15 minutos cada uno por 5 minutos de descanso
- Un equipo podrá iniciar su partido con un mínimo de 4 jugadores de lo contrario perderá por W.O.
- **Damas:** Por año de estudio; **Varones:** Por secciones
 - SERIE "A" : 3º, 4º, 5º primaria
 - SERIE "B" : 6º Prim., 1º y 2º sec.
 - SERIE "C" : 3º, 4º y 5º secundariaLos varones primero jugarán intersecciones, y el campeón representará al Año de Estudios reforzado.
- **Del puntaje:**
 - Partido ganado : 2 puntos
 - Partido perdido : 1 punto
 - Partido por W.O : -1 punto
 - **En minibásquet si el partido termina empatado se respetará el resultado**

- **Consideraciones:** En caso de empate en el puntaje para el 1er puesto y los subsiguientes se tendrá en cuenta lo siguiente:
 - Ganador del partido entre ambos equipos empatados
 - Mayor diferencia de puntos a favor
 - Mayor cantidad de puntos a favor
 - Menor cantidad de puntos en contra
 - Sorteo

VÓLEY

- Podrán inscribirse 12 jugadores como máximo.
- Se jugará a dos (02) sets ganados, por el sistema de Rally Point a quince (15) puntos. En caso de jugarse un tercer set, este se jugará a quince (10) puntos.
- Un equipo podría iniciar su partido con un mínimo de 5 jugadores.
- El sistema de competencia será de todos contra todos.
- **Damas**
 - SERIE "B" : 6º Prim., 1º y 2º sec.
 - SERIE "C" : 3º, 4º y 5º sec.
- **Varones:**
 - SERIE "C" : 3º, 4º y 5º sec.
- Puntaje:
 - Partido ganado : 2 puntos
 - Partido perdido : 1 punto
 - Partido por W.O. : -1 puntos
- En caso de empate en el puntaje se tendrá en cuenta lo siguiente para determinar al ganador:
 - Mejor diferencia de sets ganados
 - Mayor cantidad de sets ganados
 - Menor cantidad de sets en perdidos
 - Ganador del partido entre los equipos empatados
 - Sorteo

FULBITO DAMAS

- Se inscribirán 12 jugadoras por cada equipo
- Se jugará 2 tiempos de 20 m cada uno por 5 m de descanso
- Cada equipo podrá realizar 5 cambios sin reingreso
- El sistema de juego será de todos contra todos.
- Un equipo podría iniciar su partido con un mínimo de 5 jugadores
- Para la mejor organización, los equipos se agruparán:
 - SERIE ÚNICA : 3º, 4º y 5º sec.

- **Del puntaje:**
 - Partido ganado : 3 puntos
 - Partido empatado : 1 punto
 - Partido perdido : 0 puntos
 - Partido por W.O : -1 punto
- **Consideraciones:** En caso de empate en el puntaje para el 1er puesto y los subsiguientes se tendrá en cuenta lo siguiente:
 - Mayor diferencia de goles a favor
 - Mayor cantidad de goles a favor
 - Menor cantidad de goles en contra
 - Ganador del partido entre ambos equipos empatados
 - Sorteo

TENIS DE MESA

- La Inscripción es libre por grado de estudio
- El sistema a emplearse será de acuerdo al número de inscritos
- Se jugaran a tres sets, al ganador de 2 de ellos
- Para mejor organización se dividirán en dos series: Primaria y Secundaria

NATACIÓN

- La Inscripción es libre por grado de estudio
- Las competencias serán de la siguiente manera:
 - Serie "A" : 2º y 3º Primaria
 - Serie "B" : 4º y 5º Primaria
 - Serie "C" : 6º Prim. y 1º Secundaria
 - Serie "D" : 2º y 3º Secundaria
 - Serie "E" : 4º y 5º Secundaria
- Las pruebas son: Estilo Libre y Espalda
- Las distancias son:
 - Para las Series A, B y C: 25 metros
 - Para las Series C y D: 50 metros

AJEDREZ

- La inscripción es libre por grado de estudio
- El Sistema a emplearse será el SUIZO
- El tiempo de duración de la partida es de una hora
- Para mejor organización se dividirán en dos series: Primaria y Secundaria

ATLETISMO

- Se inscribirán tres atletas por cada prueba y por sección
- Las competencias serán de la siguientes manera:
 - SERIE "A" : 5 años de Inicial
 - SERIE "B" : 1° y 2° Primaria
 - SERIE "C" : 3° y 4° Primaria
 - SERIE "D" : 5° y 6° Primaria
 - SERIE "E" : 1° y 2° Secundaria
 - SERIE "F" : 3°,4° y 5° Secundaria
- PRUEBAS
 - Para las Series "A": 40 metros planos y salto largo
 - Para las Series "B", "C" y "D": 50 metros planos, Salto Largo
 - Para la Serie "E" y F: 80 metros planos, Salto Largo, Lanzamiento de peso